

SCHREIBEN

DANIEL BOENDERMAKER

FULL STACK ENTWICKLER UND UX-/UI DESIGNER



Sehr geehrte Damen und Herren,

ich bin aktuell auf der Suche nach einer Festanstellung in einem soliden Unternehmen das seine Software bzw. digitale Produkte mit aktuellen Technologien und Designprinzipien, In-House selbst entwickelt, hostet und eventuell auch vertreibt, oder nutzt.

Ich habe eine langjährige Erfahrung in der Software-Entwicklung mit aktuellen Cloud-Native-Technologien wie beispielsweise clientseitigen Javascript-Frameworks, Rest- und GraphQL Schnittstellen, CI/CD Pipeline-Prozessen und agilen Workflows wie z.B. Scrum.

In Kombination mit meinem Know-How über benutzerzentriertes UX/UI-Design mit AdobeXD und Designsysteme, biete ich Wissen welches Ihr Unternehmen bei der effizienten und wirtschaftlichen Entwicklung von Cloud-Native-Software, oder dessen Optimierung unterstützen kann und das auf Enterprise-Level.

Ich würde mich sehr über eine Einladung zu einem Bewerbungsgespräch freuen.

Mit freundlichen Grüßen

Daniel Boendermaker



DANIEL BOENDERMAKER

FULL STACK ENTWICKLER UND UX-/UI DESIGNER

Persönliche Daten

Name	Daniel Boendermaker
Anschrift	Bermuthshainerstraße 8 63633 Birstein
Telefon	06668 / 91 99 350
Mobil	0152 / 33785169
E-Mail	info@boendermaker.de
Web	www.boendermaker.de
geb.	01.01.1978 in Langen

Ausbildung

1995 - 1997

Heinrich-Emanuel-Merck-Schule
Fachabitur Elektrotechnik (ohne Abschluss)

1984 - 1994

Bernhard-Adelung-Gesamtschule
Abschluß: Erweiterte Realschule



Andrej Taranov

Daniel ist eine sehr professionelle Person in seinem Fach und begeistert durch Menschlichkeit, Empathie und Fach-Know-How. Ich kann Daniel durch seine Art und Expertise weiterempfehlen.



Kristof Zerbe

Daniel ist ein Mensch mit einem sehr ausgeprägten Qualitätsbewusstsein und vertritt seine ganz eigenen Vorstellungen, Prinzipien und Vorgehensweisen in seinem Fach. Daniel begeistert durch Menschlichkeit, Empathie und fachlichem Know-How. Ich kann Daniel durch seine Art und Expertise weiterempfehlen.

Kenntnisse & Fähigkeiten

Sprachen

Deutsch, native
Englisch, B1 Intermediate

Frontend

Adobe Photoshop / Creative Suite	████████████████████
UX/UI-Design, Adobe XD	██████████████████
Design Systeme, UI-Kits, Gridlayout	██████████████████
HTML5, CSS3, SCSS, ES2021, TS	██████████████████
JQuery, Bootstrap 5, UtilityCSS	██████████████████
Angular 13, Material, RxJS	██████████████████
Vue 2.x, Vuetify, Vuex	██████████████████
React, Redux	██████████
REST, HAL, JSON	██████████████
Webcomponents V1	██████████████

Backend

NodeJS, Express, MySQL, MongoDB	██████████████████
PHP, MySQL	██████████████
Linux, Apache, Docker	██████████

Testing

Unit-Tests: Jest, Jasmine, Karma	██████████████
BDD-Tests: Cucumber, Selenium (JS)	██████████

Build Tools / Version Control

Teamcity, Bitbucket	██████████
Gitlab, Git	██████████████
Webpack, Babel	██████████
NPM, Composer	██████████
NX Workspace	██████████

Design

Enterprise UX/UI-Design, Design Systeme, Corporate Design- und Identity

Agile / Tools

Scrumboarding, Sprint Planung, Product Backlog, Tasks, Review, Daily, Grooming, Jira, Confluence



DANIEL BOENDERMAKER

FULL STACK ENTWICKLER UND UX-/UI DESIGNER

Berufliche Laufbahn

01.09.2021 - 01.03.2022

SVG Bundes-Zentralgenossenschaft Straßenverkehr eG
Festanstellung UX/UI Design / Frontend-Development
Angular13 Anwendungsentwicklung, UX/UI Design, Mockups,
Styleguides, Design-Systeme, Spring Boot Rest, Kubernetes

01.09.2019 - 01.09.2021

hlp Informationsmanagement GmbH
Festanstellung UX/UI Design / Frontend-Development
Vue 2.X, VueX, Angular11, UX/UI Design, Mockups, Styleguides,
Design-Systeme, Audits, Entwicklung, Beratung Backend Rest-
Schnittst., Sales-Support

01.02.2019 - 31.07.2019

CID GmbH
Freelance Software-Entwickler
Entwicklung von Large Scale Frontend Single-Page-Webapp's.
HTML5 / CSS3 / LESS / ES9 / Typescript / Angular 8 / RxJS / Restful
API's / Git / Jasmine / Cucumber / Selenium / Jira / Confluence /
Teamcity

01.06.2018 - 31.12.2018

Deutsche Bahn Vertrieb GmbH
Freelance Agile Product Developer / Projekt Vendo
Entwicklung von Large Scale Frontend Single-Page-Webapp's.
HTML5 / CSS3 / SASS / ES8 / Typescript / Vue / VueX / Restful API's /
Gitlab / Git / Jest / Bootstrap4 / Vuetify / Jira / Confluence

2010 - 2017

Leo Burnett, MRM, McCann, J&R, Goldene Hirschen, ...
Freelance Web-Entwickler
Gestaltung, technische Umsetzung von Digital- und Printmedien
HTML5 / CSS3 / Javascript / SASS / PHP5-7 / MySQL / Content-
Management / Photoshop / Indesign

2003 - 2005

Dorfer Dialog GmbH (laufwerkd GmbH)
Festanstellung Screendesigner
Gestaltung, technische Umsetzung und Betreuung von Digital- und
Printmedien
HTML4 / CSS2 / PHP / MySQL / Photoshop / Indesign

2001 - 2002

Wunderman, Young&Rubicam GmbH
Festanstellung Screendesigner
Gestaltung von Digitalmedien
Photoshop / Indesign

1998 - 2000

Dorfer Dialog GmbH
Festanstellung Screendesigner
Gestaltung von Digitalmedien
Photoshop / Indesign

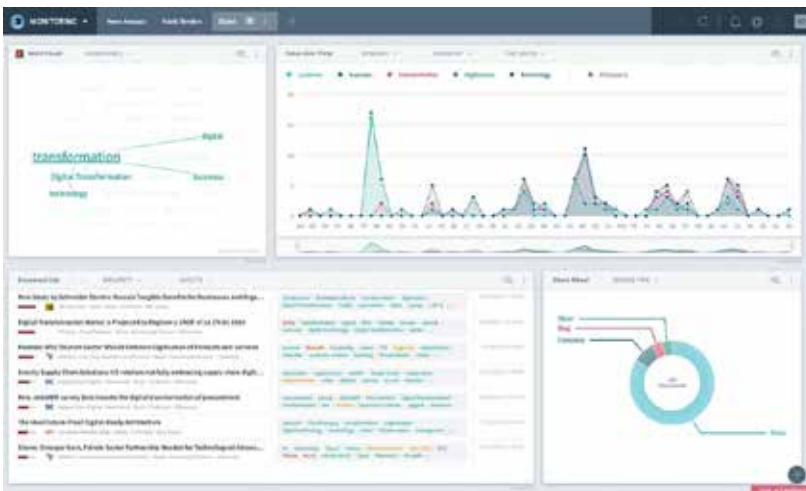
2006 - 2009

triplesense GmbH
Festanstellung Screendesigner
Gestaltung und technische Umsetzung von Digital- und Printmedien.
HTML4/5 / CSS 2 / PHP5 / MySQL / Content-Management



DANIEL BOENDERMAKER

FULL STACK ENTWICKLER UND UX/UI DESIGNER



Single Page App's

Dashboarding SPA zur Visualisierung themenbezogener Relationen innerhalb von Crawlerdaten.

Umgesetzt mit Angular 8, RxJS, ImmutableJS, State management, HateOAS / Rest API

Mitarbeit im Team unter Einsatz agiler, iterativer Arbeitsweisen (Scrum / jira).



Crossplatform WebApps

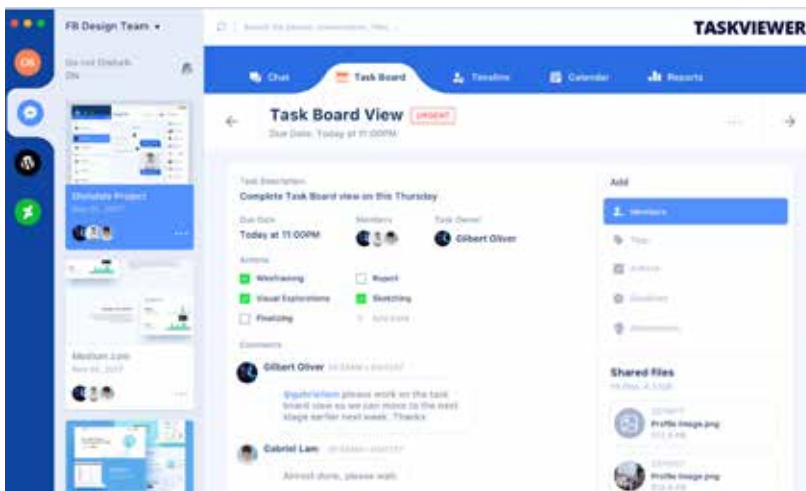
Crossplatform fähige WebApps auf Basis von Angular 13 oder Vue 2.x die mit speziell entwickelten UI-Komponenten und abgestimmter UX auf die Bedürfnisse des Nutzers eingehen und das auf allen Touchpoints.

Demo: <https://list.boendermaker.de>



DANIEL BOENDERMAKER

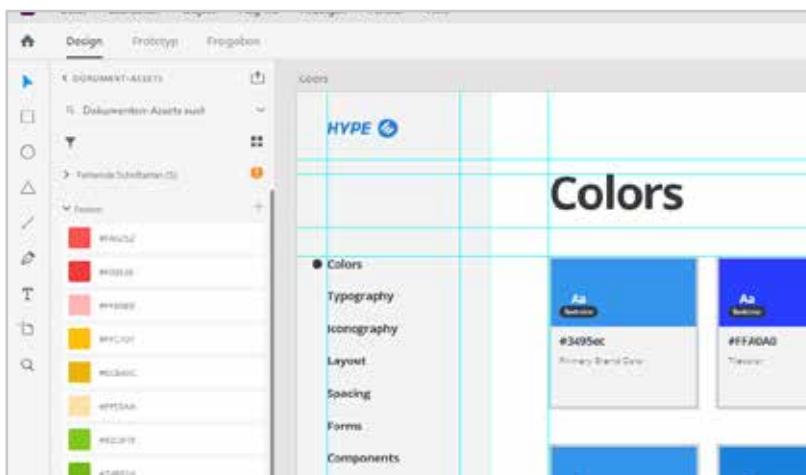
FULL STACK ENTWICKLER UND UX/UI DESIGNER



Enterprise UX / UI

Userinterfaces im Enterprise-Segment, welche dem Nutzer die komplexen Prozesse und Anforderungen, einfach, selbsterklärend und verständlich, begreifbar machen können.

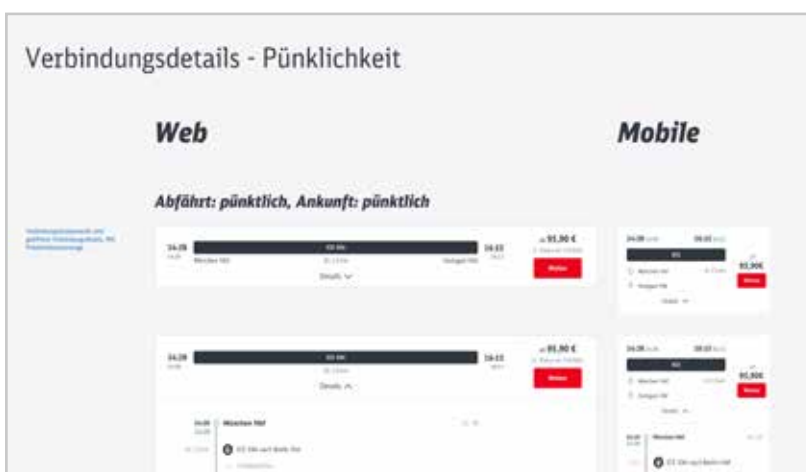
Durch iterative und agile UX Prozesse und Praktiken wie Designsprints, Personas, Usertests, Userflows- und Journeys werden UI's benutzerzentriert ausgerichtet und an die Bedürfnisse der Kunden angepasst.



Design-Systeme

Designsysteme modularisieren das UI- und UX-Design, machen es Wiederverwendbar und lassen so Digitale-Produkte auf allen Touchpoints gleichwertig erlebbar werden.

Durch die Modularisierung ergeben sich weitere positive Effekte, wie beispielsweise eine erheblich verkürzte Entwicklungszeit durch vordefinierte UI-Komponenten und den entsprechenden Regeln, Prinzipien und Beschränkungen.



Mockups

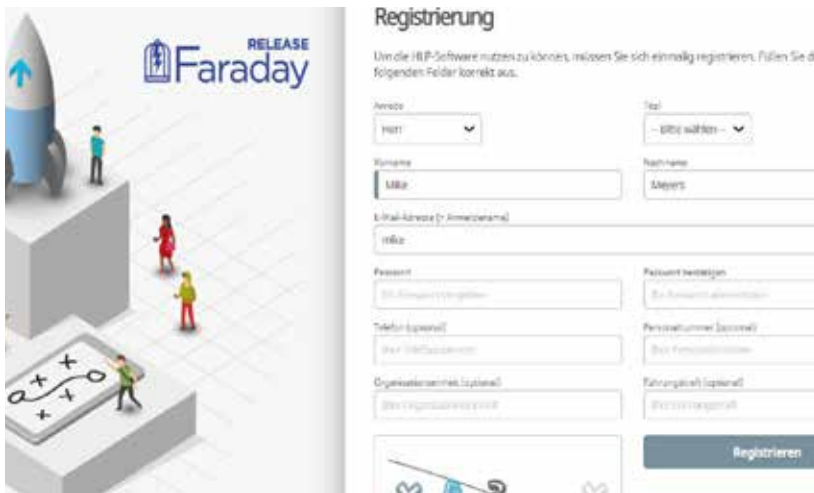
Mockups helfen bei der Visualisierung der Prozesse und Anforderungen von digitalen Produkten wie beispielsweise Software.

So lassen sich in Designsprints iterativ komplexe Abläufe, Prozesse und Anforderungen innerhalb eines Userinterface visualisieren. Dazu kann ein UI mit ersten Prototypen erlebbar gemacht und weiterentwickelt werden.



DANIEL BOENDERMAKER

FULL STACK ENTWICKLER UND UX/UI DESIGNER



Ideenmanagement

UX/UI Produktoptimierung und Entwicklung von Software-Komponenten im Ideen- und Innovationsmanagement. Insbesondere die Verbesserung der Usability.

Vue, Vuex, SCSS, Adobe XD, Photoshop, Illustrator



Userinterfaces

Anwendungen mit einem UI Boilerplate auf Basis von Angular13, RxJS, Angular Material. Mit typischen UI-Komponenten wie Cards, Badges, Reactive-Forms, und so weiter.

Demo: <https://demo.boendermaker.de>



Samsung

Konzeption und Realisierung diverser Landingpages für Samsung-Kameras.

Vue, PHP, MySQL



DANIEL BOENDERMAKER

FULL STACK ENTWICKLER UND UX/UI DESIGNER



Fujitsu-Siemens

Konzeption und Realisierung einer Microsite für den Messeauftritt von Fujitsu-Siemens.



Seat

Konzeption und Realisierung einer Seat-Blog-Website mit aktuellen Nachrichten rund um Seat.



Opel

Konzeption und Realisierung des Opel-Adam Newsletters.

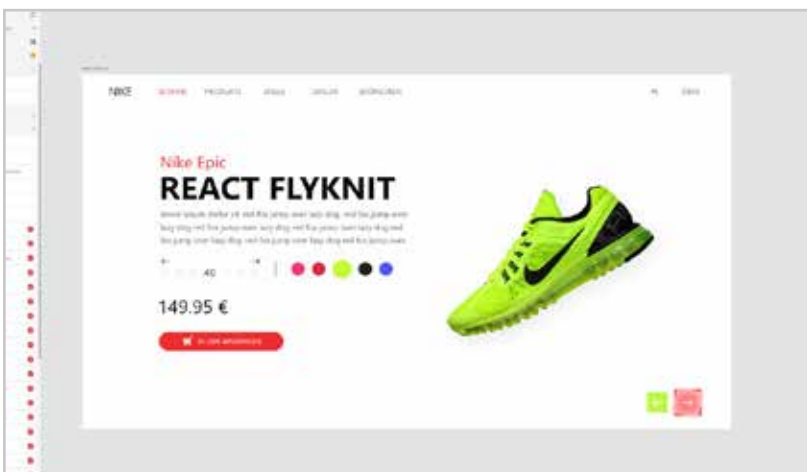
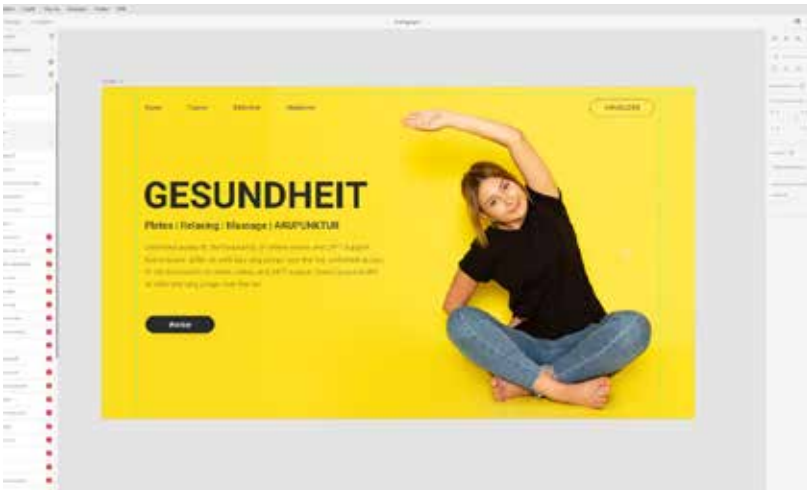


DANIEL BOENDERMAKER

FULL STACK ENTWICKLER UND UX-/UI DESIGNER

Landingpages

Konzeption, Design und Realisierung diverser Landingpages mit AdobeXD.





Leo Burnett

Daniel Pustelnik
Seehofstraße 7
60594 Frankfurt am Main

Empfehlung

Herr Pustelnik war bei uns vom 31.08.2011 bis 29.11.2012 als freiberuflicher Web- und Printdesigner tätig.

Herr Pustelnik arbeitete eng mit unserem Projektmanagement und Team zusammen und unterstützte uns bei diversen Maßnahmen von Werbekampagnen und hat maßgeblich zur deren Erfolg beigetragen.

Dabei entwickelte er bei uns Konzepte für Internetauftritte, Werbemittel und Printmedien und setzte diese bis zur Freigabe durch den Kunden konsequent mit Adobe Photoshop, Adobe Indesign, PHP, Mysql, HTML, CSS und Javascript perfekt um.

Die Integration von Herrn Pustelnik in die bestehende Digital-Unit verlief innerhalb kürzester Zeit reibungslos, als auch der Kundenkontakt verliefen professionell und neutral.

Kraft

Ronald Kraft / Artdirector